

**Devoir maison n°8**6<sup>ème</sup>**Devoir maison n°8**6<sup>ème</sup>

Compétences	Exercices	Points
Raisonner : résoudre des problèmes nécessitant la construction d'une démarche	1	

Compétences	Exercices	Points
Raisonner : résoudre des problèmes nécessitant la construction d'une démarche	1	

**Exercice 1 :** Ecrire un programme permettant au lutin de tracer la frise ci-dessous :



- Récupérer le fichier "dm8.sb3" dans pronote et l'enregistrer dans son ordinateur.
- Ouvrir le fichier "dm8.sb3" sur le site Scratch en ligne : <https://scratch.mit.edu/>
- Ajouter l'extension stylo en cliquant sur le carré bleu et blanc en bas à gauche ;
- Écrire le programme permettant de tracer la frise en utilisant deux scripts :
  - le script sous le bloc "Motif" traçant le motif de base ;
  - le script sous le drapeau vert répétant le motif de base pour tracer la frise.
- Sauvegarder votre travail.
- Une fois votre travail terminé, pour envoyer votre fichier, vous avez deux possibilités :
  - par pronote.
  - avec une clé USB à apporter en classe.

**Exercice 1 :** Ecrire un programme permettant au lutin de tracer la frise ci-dessous :



- Récupérer le fichier "dm8.sb3" dans pronote et l'enregistrer dans son ordinateur.
- Ouvrir le fichier "dm8.sb3" sur le site Scratch en ligne : <https://scratch.mit.edu/>
- Ajouter l'extension stylo en cliquant sur le carré bleu et blanc en bas à gauche ;
- Écrire le programme permettant de tracer la frise en utilisant deux scripts :
  - le script sous le bloc "Motif" traçant le motif de base ;
  - le script sous le drapeau vert répétant le motif de base pour tracer la frise.
- Sauvegarder votre travail.
- Une fois votre travail terminé, pour envoyer votre fichier, vous avez deux possibilités :
  - par pronote.
  - avec une clé USB à apporter en classe.